

Tuesday, 6 June 2006

## Microsoft surprend...

Le programme Genuine Advantage de Microsoft prend des tournures intéressantes. Ce Weekend j'ai essayé d'installer la nouvelle beta du Internet Explorer 7 sur la machine d'un ami - et son Windows XP n'a pas passé la validation genuine intégré à l'installation du navigateur. Je n'étais pas bien surpris par ce fait-là, mais plutôt par le fait que j'avais la possibilité de me faire afficher les solutions possibles à ce problème sur le site Windowsupdate.

Curieux par nature, un click me montra qu'il est maintenant possible d'acheter une license directement de Microsoft, et de remplacer la license illicite par la nouvelle à l'aide d'un logiciel fourni par Microsoft pour ne même pas à avoir à réinstaller Windows. Très bonne initiative me suis-je dit, de rendre le processus aussi simple - mais là où je suis vraiment tombé par terre, c'est quand j'ai vu le prix: 135 Eur TTC - pour la license et le CD d'installation qu'il envoient en international. C'est le prix de la version OEM pour les revendeurs!

De là à s'installer une version illicite de Windows pour profiter de cette offre alléchante, il n'y a qu'un pas... Nan, sérieusement je pense que c'est une idée superbe - une bonne occasion pour tout le monde qui a encore des versions illicites pour passer du côté de la lumière

...de plus, ils ont sorti la version beta du Media Player v11, et ça en jette.

Posté par Argh dans Web à 12:40

Monday, 5 June 2006

## Portes vers l'infini

Je viens de publier une nouvelle composition intitulée "Doorways to infinity" [1] sur DeviantART sur laquelle je travaille depuis quelques semaines. Il s'agit de la suite du montage photo que j'avais fait pour mon site perso [2] qui fait 5800 pixels de large. Je voulais partir du même concept, mais le faire évoluer légèrement.

Ce montage-ci est fait à la verticale, et j'ai gardé les couleurs originales des photos au lieu de toutes les teindre. Plus difficile au niveau des transitions, mais plus réaliste. L'image finale est de 1147 x 10255 pixels, contient 144 calques et pèse dans les 80 Mo. Même avec 1 Go de RAM, j'ai dû le scinder en deux. J'ai passé un peu plus de 38 heures dessus en tout en comptant les découpes de tous les éléments.

En tout cas, je suis assez content de l'avoir fait, j'ai appris plein de petits détails - il faut bien ça pour avancer

[1] Doorways to infinity sur DeviantART

[2] Mon site personnel, Anthéa

Posté par Argh dans Graphisme à 19:17